**Rancangan PrepCode dan TestCode**

Nama Kelompok : Briyananda Irfandi Akbar

Dedi Purniawan

|  |
| --- |
| IdentitasKelas |
| private String NamaRuangan;  private String LokasiRuangan;  private String Jurusan;  private int JumlahPintu;  private int JumlahKursi;  private int JumlahJendela;  private int Panjang;  private int Lebar;  private String BentukRuang;  private int Luas;  private int RasioLuas; |
| public int getJumlahPintu() {  return JumlahPintu;  }  public void setJumlahPintu(int JumlahPintu) {  this.JumlahPintu = JumlahPintu;  }  public int getJumlahKursi() {  return JumlahKursi;  }  public void setJumlahKursi(int JumlahKursi) {  this.JumlahKursi = JumlahKursi;  }  public int getJumlahJendela() {  return JumlahJendela;  }  public void setJumlahJendela(int JumlahJendela) {  this.JumlahJendela = JumlahJendela;  }  public int getPanjang() {  return Panjang;  }  public void setPanjang(int Panjang) {  this.Panjang = Panjang;  }  public int getLebar() {  return Lebar;  }  public void setLebar(int Lebar) {  this.Lebar = Lebar;  }  public String getBentukRuang() {  return BentukRuang;  }  public void setBentukRuang(String BentukRuang) {  this.BentukRuang = BentukRuang;  }  public int getLuas() {  return Luas;  }  public void setLuas(int Luas) {  this.Luas = Luas;  }  public int getRasioLuas() {  return RasioLuas;  }  public void setRasioLuas(int RasioLuas) {  this.RasioLuas = RasioLuas;  }  public String getNamaRuangan() {  return NamaRuangan;  }  public void setNamaRuangan(String NamaRuangan) {  this.NamaRuangan = NamaRuangan;  }  public String getLokasiRuangan() {  return LokasiRuangan;  }  public void setLokasiRuangan(String LokasiRuangan) {  this.LokasiRuangan = LokasiRuangan;  }  public String getJurusan() {  return Jurusan;  }  public void setJurusan(String Jurusan) {  this.Jurusan = Jurusan;  } |
| public void view () {  System.out.println("Nama Ruangan : "+getNamaRuangan());  System.out.println("Lokasi Ruangan : "+getLokasiRuangan());  System.out.println("Jurusan : "+getJurusan());  }  Deklarasi menginput Nama Ruangan dengan tipedata String dan di tampung pada method getNamaRuangan()  Deklarasi menginput Lokasi Ruangan dengan tipedata String dan di tampung pada method getLokasiRuangan()  Deklarasi menginput Jurusan dengan tipedata String dan di tampung pada method getJurusan() |
| float Luas() {  return getPanjang()\*getLebar();  }  double RasioLuas(){  return Luas()/getJumlahKursi();  }  Deklarasi Method getPanjang() tipe data int di kalikan dengan Method getLebar() tipe data int  Deklarasi Method getLuas() tipe data int di bagi dengan Method getJumlahKursi() tipe data int |
| public void cetakData() {  System.out.println("Luas = "+Luas());  System.out.println("Rasio Luas = "+RasioLuas());  }  Deklarasi inputan Luas hasil perkalian dari Method float Luas() tipe data int  Deklarasi inputan RasioLuas hasil pembagian dari Method RasioLuas() tipe data int |
| Deklarasi String untuk menampung nama ruangan dengan variabel NamaRuangan  Deklarasi String untuk menampung nama ruangan dengan variabel LokasiRuangan  Deklarasi String untuk menampung nama ruangan dengan variabel Jurusan  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel JumlahPintu  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel JumlahKursi  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel JumlahJendela  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel Panjang  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel Lebar  Deklarasi String untuk menampung nama ruangan dengan variabel BentukRuang  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel Luas  Deklarasi Int untuk menampung nama ruangan dengan variabel RasioLuas |
| Deklarasi Method getNamaRuangan() tipedata String untuk kembalian nilai NamaRuangan  Deklarasi Method setNamaRuangan() tipedata void untuk menampung nilai NamaRuangan  Deklarasi Method getLokasiRuangan() tipedata String untuk kembalian nilai LokasiRuangan  Deklarasi Method setLokasiRuangan() tipedata void untuk menampung nilai LokasiRuangan  Deklarasi Method getJurusan() tipedata String untuk kembalian nilai Jurusan  Deklarasi Method setJurusan() tipedata void untuk menampung nilai Jurusan  Deklarasi Method getJumlahPintu() tipedata int untuk kembalian nilai JumlahPintu  Deklarasi Method setJumlahPintu() tipedata void untuk menampung nilai JumlahPintu  Deklarasi Method getJumlahKursi() tipedata int untuk kembalian nilai JumlahKursi  Deklarasi Method setJumlahKursi() tipedata void untuk menampung nilai JumlahKursi  Deklarasi Method getJumlahJendela() tipedata int untuk kembalian nilai JumlahJendela  Deklarasi Method setJumlahJendela() tipedata void untuk menampung nilai JumlahJendela  Deklarasi Method getPanjang() tipedata int untuk kembalian nilai Panjang  Deklarasi Method setPanjang() tipedata void untuk menampung nilai Panjang  Deklarasi Method getLebar() tipedata String untuk kembalian nilai Lebar  Deklarasi Method setLebar() tipedata void untuk menampung nilai Lebar  Deklarasi Method getBentukRuang() tipedata String untuk kembalian nilai BentukRuang  Deklarasi Method setBentukRuang() tipedata void untuk menampung nilai BentukRuang  Deklarasi Method getLuas() tipedata int untuk kembalian nilai Luas  Deklarasi Method setLuas() tipedata void untuk menampung nilai Luas  Deklarasi Method getRasioLuas() tipedata int untuk kembalian nilai RasioLuas  Deklarasi Method setRasioLuas() tipedata void untuk menampung nilai RasioLuas |
| public void save{  try{FileWriter untuk menulis save data dalam bentuk txt}  catch{} untuk menyimpan data |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.io.FileWriter;  import java.util.Scanner;  public class IdentitasKelas {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String NamaRuangan;  private String LokasiRuangan;  private String Jurusan;  private int JumlahPintu;  private int JumlahKursi;  private int JumlahJendela;  private int Panjang;  private int Lebar;  private String BentukRuang;  private int Luas;  private int RasioLuas;  public int getJumlahPintu() {  return JumlahPintu;  }  public void setJumlahPintu(int JumlahPintu) {  this.JumlahPintu = JumlahPintu;  }  public int getJumlahKursi() {  return JumlahKursi;  }  public void setJumlahKursi(int JumlahKursi) {  this.JumlahKursi = JumlahKursi;  }  public int getJumlahJendela() {  return JumlahJendela;  }  public void setJumlahJendela(int JumlahJendela) {  this.JumlahJendela = JumlahJendela;  }  public int getPanjang() {  return Panjang;  }  public void setPanjang(int Panjang) {  this.Panjang = Panjang;  }  public int getLebar() {  return Lebar;  }  public void setLebar(int Lebar) {  this.Lebar = Lebar;  }  public String getBentukRuang() {  return BentukRuang;  }  public void setBentukRuang(String BentukRuang) {  this.BentukRuang = BentukRuang;  }  public int getLuas() {  return Luas;  }  public void setLuas(int Luas) {  this.Luas = Luas;  }  public int getRasioLuas() {  return RasioLuas;  }  public void setRasioLuas(int RasioLuas) {  this.RasioLuas = RasioLuas;  }    public String getNamaRuangan() {  return NamaRuangan;  }  public void setNamaRuangan(String NamaRuangan) {  this.NamaRuangan = NamaRuangan;  }  public String getLokasiRuangan() {  return LokasiRuangan;  }  public void setLokasiRuangan(String LokasiRuangan) {  this.LokasiRuangan = LokasiRuangan;  }  public String getJurusan() {  return Jurusan;  }  public void setJurusan(String Jurusan) {  this.Jurusan = Jurusan;  }    /\* public void IdentitasRuangKelas() {  System.out.println("Nama Ruangan : ");  data.setNamaRuangan(input.next());  System.out.println("Lokasi : ");  data.setLokasiRuangan(input.next());  System.out.println("Jurusan : ");  data.setJurusan(input.next());    }    public void KondisiKelas() {  System.out.println("Masukkan Panjang Ruangan : ");  data.setPanjang(input.nextInt());  System.out.println("Masukkan Lebar Ruangan : ");  data.setLebar(input.nextInt());  System.out.println("Masukkan Jumlah Pintu : ");  data.setJumlahPintu(input.nextInt());  System.out.println("Masukkan Jumlah Kursi : ");  data.setJumlahKursi(input.nextInt());  System.out.println("Masukkan Jumlah Jendela : ");  data.setJumlahJendela(input.nextInt());    } \*/    public void View(){  System.out.println("Nama Ruangan : "+getNamaRuangan());  System.out.println("Lokasi Ruangan : "+getLokasiRuangan());  System.out.println("Jurusan : "+getJurusan());  }    float Luas() {  return getPanjang()\*getLebar();  }    double RasioLuas(){  return Luas()/getJumlahKursi();  }  public void cetakData() {  System.out.println("Luas = "+Luas());  System.out.println("Rasio Luas = "+RasioLuas());  }    public void Save(){  try{  FileWriter ketik = new FileWriter("Identitas.txt");  ketik.write("Nama Ruangan : "+getNamaRuangan());  ketik.write("Lokasi : "+getLokasiRuangan());  ketik.write("Jurusan : "+getJurusan());  ketik.write("Panjang : "+getPanjang());  ketik.write("Lebar : "+getLebar());  ketik.write("Jumlah Pintu : "+getJumlahPintu());  ketik.write("Jumlah Kursi : "+getJumlahKursi());  ketik.write("Jumlah Jendela : "+getJumlahJendela());  ketik.close();  }  catch(Exception e){  e.printStackTrace();  }  }    } |

|  |
| --- |
| AC implements Jumlah Kondisi Sarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() { return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) { this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() { return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() { return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) { this.Posisi = Posisi;  } |
| Prepcode  Deklarasi int untuk menampung Jumlah AC dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi AC dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi AC dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| @Override  public int analisisJumlah() { if(getJumlah() >= 1){ return 1; }else{return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  @Override  public int analisisKondisi() { if(getKondisi().equals("Baik")){return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  @Override  public int analisisPosisi() {if(getPosisi().equals("Atas")){return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void tampil() {  System.out.println("Jumlah AC : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi AC : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi AC : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah AC tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi AC tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi AC tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class AC implements JumlahKondisiSarana {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;    public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }      @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah AC : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() >= 1){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi AC : ");  setKondisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Baik")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }    @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi AC : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Atas")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }    public void tampilan(){  System.out.println("Masukkan Jumlah AC "+getJumlah());  System.out.println("Masukkan Kondisi AC"+getKondisi());  System.out.println("Masukkan Posisi AC"+getPosisi());  }    public void save(){  try{  FileWriter ketik = new FileWriter("AC.txt");  ketik.write("Jumlah AC : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi AC : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi AC : "+getPosisi());  ketik.close();  }  catch(Exception e){  e.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| CCTV implements Jumlah Kondisi Sarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  } |
| Deklarasi int untuk menampung Jumlah AC dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi AC dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi AC dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| @Override  public int analisisJumlah() { if(getJumlah() == 2){ return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  @Override  public int analisisKondisi() { if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  @Override  public int analisisPosisi() { if(getPosisi().equals("Depan dan Belakang")){  return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void tampil() {  System.out.println("Jumlah CCTV : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi CCTV : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi CCTV : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah CCTV tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi CCTV tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi CCTV tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class CCTV implements JumlahKondisiSarana{  Scanner input = new Scanner(System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;  public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }      @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah CCTV : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() == 2){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi CCTV : ");  setKondisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi CCTV : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Depan dan Belakang")){  return 1;  }  else{  return 0;  }    }    public void tampil() {  System.out.println("Jumlah CCTV : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi CCTV : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi CCTV : "+getPosisi());  }    public void simpan(){  try {  FileWriter ketik = new FileWriter("CCTV.txt");  ketik.write("Jumlah CCTV : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi CCTV : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi CCTV : "+getPosisi());  ketik.close();    }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }    } |

|  |
| --- |
| KabelLCD implements Jumlah Kondisi Sarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  } |
| Deklarasi int untuk menampung Jumlah AC dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi AC dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi AC dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| @Override  public int analisisJumlah() { if(getJumlah() >= 1){ return 1; }else{return 0; } }  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  @Override  public int analisisKondisi() { if(getKondisi().equals("Berfungsi")){return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  @Override  public int analisisPosisi() { if(getPosisi().equals("Dekat Dosen")){return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void Tampil() {  System.out.println("Jumlah Kabel LCD : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Kabel LCD : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Kabel LCD : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah Kabel LCD tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi Kabel LCD tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi Kabel LCD tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class KabelLCD implements JumlahKondisiSarana {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;  public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }  @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah Kabel LCD : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() >= 1){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi Kabel LCD : ");  setKondisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Berfungsi")){  return 1;  }  else{  return 0;  }    }  @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi Kabel LCD : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Dekat Dosen")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  public void Tampil() {  System.out.println("Jumlah Kabel LCD : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Kabel LCD : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Kabel LCD : "+getPosisi());  }      public void Simpan(){    try {  FileWriter ketik = new FileWriter("LCD.txt");  ketik.write("Jumlah Kabel LCD : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi Kabel LCD : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi Kabel LCD : "+getPosisi());  ketik.close();  }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }} |

|  |
| --- |
| KipasAngin implements Jumlah Kondisi Sarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  } |
| Deklarasi int untuk menampung Jumlah KipasAngin dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi KipasAngin dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi KipasAngin dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| @Override  public int analisisJumlah() { if(getJumlah() >= 2){ return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  @Override  public int analisisKondisi() { if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1; }else{return 0 ; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  @Override  public int analisisPosisi() { if(getPosisi().equals("Atas")){return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void Tampil() {  System.out.println("Jumlah Kipas Angin : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Kipas Angin : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Kipas Angin : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah Kipas Angin tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi Kipas Angin tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi Kipas Angin tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class KipasAngin implements JumlahKondisiSarana {  Scanner input = new Scanner (System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;    public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }    @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah Kipas Angin : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() >= 2){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi Kipas Angin : ");  setKondisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1;  }  else{  return 0 ;  }  }  @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi Kipas Angin: ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Atas")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  public void Tampil() {  System.out.println("Jumlah Kipas Angin : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Kipas Angin : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Kipas Angin : "+getPosisi());      }  public void simpan(){    try {  FileWriter ketik = new FileWriter("KipasAngin.txt");  ketik.write("Jumlah Kipas Angin : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi Kipas Angin : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi Kipas Angin : "+getPosisi());  ketik.close();  }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| Lampu implements Jumlah Kondisi Sarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  } |
| Deklarasi int untuk menampung Jumlah Lampu dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi Lampu dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi Lampu dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| @Override  public int analisisJumlah() { if(getJumlah() >= 18){ return 1; }else{return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  @Override  public int analisisKondisi() { if(getKondisi().equals("Baik")&& getJumlah() == 18){  return 1; }else{return 0; }}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  @Override  public int analisisPosisi() { if(getPosisi().equals("Atas")){return 1;}else{return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void Tampil() {  System.out.println("Jumlah Lampu : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Lampu : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Lampu : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah Lampu tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi Lampu tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi Lampu tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.io.FileWriter;  import java.util.Scanner;  public class Lampu implements JumlahKondisiSarana{  Scanner input = new Scanner (System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;    public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }    @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah Lampu : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() >= 18){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi Lampu : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Baik")&& getJumlah() == 18){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi Lampu : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Atas")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  public void tampil() {  System.out.println("Jumlah Lampu : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Lampu : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Lampu : "+getPosisi());  }    public void simpan(){    try {  FileWriter ketik = new FileWriter("Lampu.txt");  ketik.write("Jumlah Lampu : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi Lampu : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi Lampu : "+getPosisi());  ketik.close();  }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| StopKontak implements JumlahKondisiSarana interface |
| private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi; |
| public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  } |
| Deklarasi int untuk menampung Jumlah Lampu dari variabel Jumlah  Deklarasi String untuk menampung Kondisi Lampu dari variable Kondisi  Deklarasi String untuk menampung Posisi Lampu dari variable Posisi |
| Deklarasi Method getJumlah() tipedata int untuk kembalian nilai Jumlah  Deklarasi Method setJumlah() tipedata void untuk menampung nilai Jumlah  Deklarasi Method getKondisi() tipedata String untuk kembalian nilai Kondisi  Deklarasi Method setKondisi() tipedata void untuk menampung nilai Kondisi  Deklarasi Method getPosisi() tipedata String untuk kembalian nilai Posisi  Deklarasi Method setPosisi() tipedata void untuk menampung nilai Posisi |
| public int analisisJumlah(){if(getJumlah() == 4){ return 1;}else{ return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getJumlah()  public int analisisKondisi(){if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1;}else{return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getKondisi()  public int analisisPosisi(){if(getPosisi().equals("Dekat Dosen")){  return 1;}else{return 0;}}  Deklarasi dari superclass untuk menentukan nilai kebenaran yang telah di input dari Method getPosisi() |
| public void tampil() {  System.out.println("Jumlah Stop Kontak : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Stop Kontak : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Stop Kontak : "+getPosisi());  }  Deklarasi input Jumlah StopKontak tipe data int dan ditampung di Method getJumlah()  Deklarasi input Kondisi StopKontak tipe data String dan ditampung di Method getKondisi()  Deklarasi input Posisi StopKontak tipe data String dan di tampung di Method getPosisi() |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class StopKontak implements JumlahKondisiSarana {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private int Jumlah;  private String Kondisi;  private String Posisi;  public int getJumlah() {  return Jumlah;  }  public void setJumlah(int Jumlah) {  this.Jumlah = Jumlah;  }  public String getKondisi() {  return Kondisi;  }  public void setKondisi(String Kondisi) {  this.Kondisi = Kondisi;  }  public String getPosisi() {  return Posisi;  }  public void setPosisi(String Posisi) {  this.Posisi = Posisi;  }        @Override  public int analisisJumlah() {  /\* System.out.println("Masukkan Jumlah Stop Kontak : ");  setJumlah(input.nextInt()); \*/  if(getJumlah() == 4){  return 1;  }  else{  return 0;  }    }  @Override  public int analisisKondisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Kondisi Stop Kontak : ");  setKondisi(input.next()); \*/  if(getKondisi().equals("Baik") && getJumlah() == 2){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }  @Override  public int analisisPosisi() {  /\* System.out.println("Masukkan Posisi Stop Kontak : ");  setPosisi(input.next()); \*/  if(getPosisi().equals("Dekat Dosen")){  return 1;  }  else{  return 0;  }  }    public void tampil() {  System.out.println("Jumlah Stop Kontak : "+getJumlah());  System.out.println("Kondisi Stop Kontak : "+getKondisi());  System.out.println("Posisi Stop Kontak : "+getPosisi());  }    public void simpan(){  try {  FileWriter ketik = new FileWriter("StopKontak.txt");  ketik.write("Jumlah Stop Kontak : "+getJumlah());  ketik.write("Kondisi Stop Kontak : "+getKondisi());  ketik.write("Posisi Stop Kontak : "+getPosisi());  ketik.close();    }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }    } |

|  |
| --- |
| Jumlah Kondisi Sarana superclass interface |
| public interface JumlahKondisiSarana {  int analisisJumlah();  int analisisKondisi();  int analisisPosisi();    } |
| Sebagai superclass dari beberapa subclass |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  public interface JumlahKondisiSarana {  int analisisJumlah();  int analisisKondisi();  int analisisPosisi();    } |

|  |
| --- |
| Keamanan Kelas extends KelasUtama abstract |
| private String Kekokohan;  private String KunciPintuJendela;  private String Bahaya; |
| public String getKekokohan() {  return Kekokohan;  }  public void setKekokohan(String Kekokohan) {  this.Kekokohan = Kekokohan;  }  public String getKunciPintuJendela() {  return KunciPintuJendela;  }  public void setKunciPintuJendela(String KunciPintuJendela) {  this.KunciPintuJendela = KunciPintuJendela;  }  public String getBahaya() {  return Bahaya;  }  public void setBahaya(String Bahaya) {  this.Bahaya = Bahaya;  } |
| Deklarasi int untuk menampung kondisi Kekokohan dari variabel Kekokohan  Deklarasi String untuk menampung kondisi PintuJendela dari variable KunciPintuJendela  Deklarasi String untuk menampung kondisi Bahaya dari variable Bahaya |
| Deklarasi method get kekokohan ()tipedata String untuk mengembalikan nilai kekokohan  Deklarasimethod setkekokohan (String kekokohan) tipe data void untuk mengeset kekokohan  Deklarasi method getKunciPintuJendela ()tipedata String untuk mengembalikan nilai KunciPintuJendela  Deklarasimethod setKunciPintuJendela (String KunciPintuJendela) tipe data void untuk mengeset KunciPintuJendela  Deklarasi method getBahaya ()tipedata String untuk mengembalikan nilai Bahaya  Deklarasimethod setBahaya (String Bahaya) tipe data void untuk mengeset Bahaya |
| @Override  public void input()  @Override  public void view()  @Override  public void analisa()menganalisa bagaimana Kekokohan,KunciPintuJendela,Bahaya Sudah Sesuai atau Tidak Sesuai |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class KeamananKelas extends KelasUtama {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String Kekokohan;  private String KunciPintuJendela;  private String Bahaya;  public String getKekokohan() {  return Kekokohan;  }  public void setKekokohan(String Kekokohan) {  this.Kekokohan = Kekokohan;  }  public String getKunciPintuJendela() {  return KunciPintuJendela;  }  public void setKunciPintuJendela(String KunciPintuJendela) {  this.KunciPintuJendela = KunciPintuJendela;  }  public String getBahaya() {  return Bahaya;  }  public void setBahaya(String Bahaya) {  this.Bahaya = Bahaya;  }      @Override  public void Input() {  /\* System.out.println("Kekokohan : ");  setKekokohan(input.next());  System.out.println("Kunci Pintu dan Jendela : ");  setKunciPintuJendela(input.next());  System.out.println("Bahaya : ");  setBahaya(input.next());  \*/  }  @Override  public void View() {  System.out.println("Kekokohan : "+getKekokohan());  System.out.println("Kunci Pintu dan Jendela : "+getKunciPintuJendela());  System.out.println("Bahaya : "+getBahaya());  }  @Override  public void Analisa() {  if(getKekokohan().equals("Kokohan")){  System.out.println("SESUAI!");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI!");  }  if(getKunciPintuJendela().equals("Ada Kunci Pintu dan Jendela")){  System.out.println("SESUAI!");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI!");  }  if(getBahaya().equals("TIdak Bahaya")){  System.out.println("SESUAI!");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI!");    }  }    public void Save(){  try {  FileWriter set = new FileWriter("Keamanan.txt");  set.write("Kekokohan : "+getKekokohan());  set.write("Kunci Pintu Jendela : "+getKunciPintuJendela());  set.write("Bahaya : "+getBahaya());  set.close();  }  catch (Exception e){  e.printStackTrace();  }  }    } |

|  |
| --- |
| Kebersihan Kelas extends KelasUtama abstract |
| private String SirkulasiUdara;  private int Pencahayaan;  private int Kelembapan;  private int SuhuCel; |
| public String getSirkulasiUdara() {  return SirkulasiUdara;  }  public void setSirkulasiUdara(String SirkulasiUdara) {  this.SirkulasiUdara = SirkulasiUdara;  }  public int getPencahayaan() {  return Pencahayaan;  }  public void setPencahayaan(int Pencahayaan) {  this.Pencahayaan = Pencahayaan;  }  public int getKelembapan() {  return Kelembapan;  }  public void setKelembapan(int Kelembapan) {  this.Kelembapan = Kelembapan;  }  public int getSuhuCel() {  return SuhuCel;  }  public void setSuhuCel(int SuhuCel) {  this.SuhuCel = SuhuCel;  } |
| Deklarasi String untuk menampung kondisi SirkulasiUdara dari variabel SirkulasiUdara  Deklarasi int untuk menampung kondisi Pencahayaan dari variable Pencahayaan  Deklarasi int untuk menampung kondisi Kelembapan dari variable Kelembapan  Deklarasi int untuk menampung kondisi SuhulCel dari variable SuhuCel |
| Deklarasi method getSirkulasiUdara () tipedata String untuk mengembalikan nilai SirkulasiUdara  Deklarasimethod set SirkulasiUdara (String SirkulasiUdara) tipe data void untuk mengeset SirkulasiUdara  Deklarasi method get Pencahayaan () tipedata int untuk mengembalikan nilai Pencahayaan  Deklarasimethod set Pencahayaan (int Pencahayaan) tipe data void untuk mengeset Pencahayaan  Deklarasi method get Kelembapan () tipedata int untuk mengembalikan nilai Kelembapan  Deklarasimethod set Kelembapan (int Kelembapan) tipe data void untuk mengeset Kelembapan  Deklarasi method get SuhuCel () tipedata int untuk mengembalikan nilai SuhuCel  Deklarasimethod set Kelembapan (int SuhuCel) tipe data void untuk mengeset SuhuCel |
| @Override  public void Input()  @Override  public void view()  @Override  public void Analisa() menganalisa bagaimana sirkulasi udara, pencahayaan, kelembapan, suhucel bersih atau tidak. |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.io.FileWriter;  import java.util.Scanner;  public class KebersihanKelas extends KelasUtama {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String SirkulasiUdara;  private int Pencahayaan;  private int Kelembapan;  private int SuhuCel;  public String getSirkulasiUdara() {  return SirkulasiUdara;  }  public void setSirkulasiUdara(String SirkulasiUdara) {  this.SirkulasiUdara = SirkulasiUdara;  }  public int getPencahayaan() {  return Pencahayaan;  }  public void setPencahayaan(int Pencahayaan) {  this.Pencahayaan = Pencahayaan;  }  public int getKelembapan() {  return Kelembapan;  }  public void setKelembapan(int Kelembapan) {  this.Kelembapan = Kelembapan;  }  public int getSuhuCel() {  return SuhuCel;  }  public void setSuhuCel(int SuhuCel) {  this.SuhuCel = SuhuCel;  }    @Override  public void Input() {  /\* System.out.println("Sirkulasi Udara : ");  setSirkulasiUdara(input.next());  System.out.println("Pencahayaan : ");  setPencahayaan(input.nextInt());  System.out.println("Kelembapan : ");  setKelembapan(input.nextInt());  System.out.println("Suhu(Celcius) : ");  setSuhuCel(input.nextInt());  \*/  }  @Override  public void View() {  System.out.println("Sirkulasi Udara : "+getSirkulasiUdara());  System.out.println("Pencahayaan : "+getPencahayaan());  System.out.println("Kelembapan : "+getKelembapan());  System.out.println("Suhu(Celcius) : "+getSuhuCel());  }  @Override  public void Analisa() {  if(getSirkulasiUdara().equals("Lancar")){  System.out.print("SESUAI!");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI!");  }  if(getPencahayaan() >= 250 && getPencahayaan() <= 300 ){  System.out.print("SESUAI!");  }  else{  System.out.print("TIDAK SESUAI!");  }  if(getKelembapan() >=70 && getKelembapan() <=80){  System.out.print("SESUAI!");  }  else{  System.out.print("TIDAK SESUAI!");  }  if(getSuhuCel() >=25 && getSuhuCel() <= 35){  System.out.print("SESUAI!");  }  else{  System.out.print("TIDAK SESUAI!");  }  }    public void Save(){  try {  FileWriter set = new FileWriter("Kebersihan.txt");  set.write("Sirkulasi Udara : "+getSirkulasiUdara());  set.write("Pencahayaan : "+getPencahayaan());  set.write("Kelembapan : "+getKelembapan());  set.write("SuhuCel : "+getSuhuCel());  set.close();  }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| Kenyamana Kelas extends KelasUtama abstract |
| private String Kebisingan;  private String Bau;  private String Kebocoran;  private String Kerusakan;  private String Keausan; |
| public String getKebisingan() {  return Kebisingan;  }  public void setKebisingan(String Kebisingan) {  this.Kebisingan = Kebisingan;  }  public String getBau() {  return Bau;  }  public void setBau(String Bau) {  this.Bau = Bau;  }  public String getKebocoran() {  return Kebocoran;  }  public void setKebocoran(String Kebocoran) {  this.Kebocoran = Kebocoran;  }  public String getKerusakan() {  return Kerusakan;  }  public void setKerusakan(String Kerusakan) {  this.Kerusakan = Kerusakan;  }  public String getKeausan() {  return Keausan;  }  public void setKeausan(String Keausan) {  this.Keausan = Keausan;  } |
| Deklarasi String untuk menampung kondisi Kebisingan dari variabel Kebisingan  Deklarasi int untuk menampung kondisi Bau dari variable Bau  Deklarasi int untuk menampung kondisi Kebocoran dari variable Kebocoran  Deklarasi int untuk menampung kondisi Kerusakan dari variable Kerusakan  Deklarasi int untuk menampung kondisi Keausan dari variable Keausan |
| Deklarasi method getKebisingan () tipedata String untuk mengembalikan nilai Kebisingan  Deklarasimethod set SirkulasiUdara (String Kebisingan) tipe data void untuk mengeset Kebisingan  Deklarasi method get Bau() tipedata String untuk mengembalikan nilai Bau  Deklarasimethod set Bau (String Bau) tipe data void untuk mengeset Bau  Deklarasi method get Kebocoran () tipedata String untuk mengembalikan nilai Kebocoran  Deklarasimethod set Kebocoran (String Kebocoran) tipe data void untuk mengeset Kebocoran  Deklarasi method get Kerusakan () tipedata String untuk mengembalikan nilai Kerusakan  Deklarasimethod set Kerusakan (String Kerusakan) tipe data void untuk mengeset Kerusakan  Deklarasi method get Keausan () tipedata String untuk mengembalikan nilai Keausan  Deklarasimethod set Kerusakan (String Keausan) tipe data void untuk mengeset Keausan |
| @Override  public void Input()  @Override  public void view()  @Override  public void Analisa()  menganalisa bagaimana kebisingan,bau,kebocoran,kerusakan,keausan sesuai atau tidak sesuai. |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.io.FileWriter;  import java.util.Scanner;  public class KenyamananKelas extends KelasUtama{  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String Kebisingan;  private String Bau;  private String Kebocoran;  private String Kerusakan;  private String Keausan;  public String getKebisingan() {  return Kebisingan;  }  public void setKebisingan(String Kebisingan) {  this.Kebisingan = Kebisingan;  }  public String getBau() {  return Bau;  }  public void setBau(String Bau) {  this.Bau = Bau;  }  public String getKebocoran() {  return Kebocoran;  }  public void setKebocoran(String Kebocoran) {  this.Kebocoran = Kebocoran;  }  public String getKerusakan() {  return Kerusakan;  }  public void setKerusakan(String Kerusakan) {  this.Kerusakan = Kerusakan;  }  public String getKeausan() {  return Keausan;  }  public void setKeausan(String Keausan) {  this.Keausan = Keausan;  }    @Override  public void Input() {  /\* System.out.println("Masukkan Bising : ");  setKebisingan(input.next());  System.out.println("Masukkan Bau : ");  setBau(input.next());  System.out.println("Masukkan Bocor : ");  setKebocoran(input.next());  System.out.println("Masukkan Rusak : ");  setKerusakan(input.next());  System.out.println("Masukkan Keausan : ");  setKeausan(input.next());  \*/  }  @Override  public void View() {  System.out.println("Kebisingan = "+getKebisingan());  System.out.println("Bau = "+getBau());  System.out.println("Kebocoran = "+getKebocoran());  System.out.println("Kerusakan = "+getKerusakan());  System.out.println("Keausan = "+getKeausan());  }  @Override  public void Analisa() {  if(getKebisingan().equals("TIDAK BISING")){  System.out.println("SESUAI");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI");  }  if(getBau().equals("TIDAK BAU")){  System.out.println("SESUAI");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI");  }  if(getKebocoran().equals("TIDAK BOCOR")){  System.out.println("SESUAI");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI");  }  if(getKerusakan().equals("TIDAK RUSAK")){  System.out.println("SESUAI");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI");  }  if(getKeausan().equals("TIDAK AUS")){  System.out.println("SESUAI");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI");  }  }      public void Save(){  try {  FileWriter set = new FileWriter("Kenyamanan.txt");  set.write("Kebisingan : "+getKebisingan());  set.write("Bau : "+getBau());  set.write("Kebocoran : "+getKebocoran());  set.write("Kerusakan : "+getKerusakan());  set.write("Keausan : "+getKeausan());  set.close();  }  catch (Exception e){  e.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| Lingkungan Kelas extends KelasUtama abstract |
| private String Lantai;  private String Dinding;  private String Atap;  private String Pintu;  private String Jendela; |
| public Scanner getInput() {  return input;  }  public void setInput(Scanner input) {  this.input = input;  }  public String getLantai() {  return Lantai;  }  public void setLantai(String Lantai) {  this.Lantai = Lantai;  }  public String getDinding() {  return Dinding;  }  public void setDinding(String Dinding) {  this.Dinding = Dinding;  }  public String getAtap() {  return Atap;  }  public void setAtap(String Atap) {  this.Atap = Atap;  }  public String getPintu() {  return Pintu;  }  public void setPintu(String Pintu) {  this.Pintu = Pintu;  }  public String getJendela() {  return Jendela;  }  public void setJendela(String Jendela) {  this.Jendela = Jendela;  } |
| Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi lantai diberi nama variable Lantai  Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi Dinding diberi nama variable Dinding  Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi Atap diberi nama variable Atap  Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi Pintu diberi nama variable Pintu  Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi Jendela diberi nama variable Jendela |
| Deklarasi method getLantai () tipedata String untuk mengembalikan nilai Lantai  Deklarasimethod setLantai (String Lantai) tipe data void untuk mengeset Lantai  Deklarasi method getDinding () tipedata String untuk mengembalikan nilai Dinding  Deklarasimethod setDinding (String Dinding) tipe data void untuk mengeset Dinding  Deklarasi method getAtap () tipedata String untuk mengembalikan nilai Atap  Deklarasimethod setAtap (StringAtap) tipe data void untuk mengeset Atap  Deklarasi method getPintu () tipedata String untuk mengembalikan nilai Pintu  Deklarasimethod setPintu (String Pintu) tipe data void untuk mengeset Pintu  Deklarasi method getJendela () tipedata String untuk mengembalikan nilai Jendela  Deklarasimethod setJendela (String Jendela) tipe data void untuk mengeset Jendela |
| public void Input()  public void view()  public void Analisa()  menganalisa bagaimana Lantai,Dinding,Atap,Pintu,Jendela Bersih atau tidak. |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.io.FileWriter;  import java.util.Scanner;  public class LingkunganKelas extends KelasUtama{  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String Lantai;  private String Dinding;  private String Atap;  private String Pintu;  private String Jendela;  public Scanner getInput() {  return input;  }  public void setInput(Scanner input) {  this.input = input;  }  public String getLantai() {  return Lantai;  }  public void setLantai(String Lantai) {  this.Lantai = Lantai;  }  public String getDinding() {  return Dinding;  }  public void setDinding(String Dinding) {  this.Dinding = Dinding;  }  public String getAtap() {  return Atap;  }  public void setAtap(String Atap) {  this.Atap = Atap;  }  public String getPintu() {  return Pintu;  }  public void setPintu(String Pintu) {  this.Pintu = Pintu;  }  public String getJendela() {  return Jendela;  }  public void setJendela(String Jendela) {  this.Jendela = Jendela;  }    @Override  public void Input() {  /\* System.out.println("Kondisi Lantai : ");  setLantai(input.next());  System.out.println("Kondisi Dinding : ");  setDinding(input.next());  System.out.println("Kondisi Atap : ");  setAtap(input.next());  System.out.println("Kondisi Pintu : ");  setPintu(input.next());  System.out.println("Kondisi Jendela : ");  setJendela(input.next());  \*/  }  @Override  public void View() {  System.out.println("Kondisi Lantai : "+getLantai());  System.out.println("Kondisi Dinding : "+getDinding());  System.out.println("Kondisi Atap : "+getAtap());  System.out.println("Kondisi Pintu : "+getPintu());  System.out.println("Kondisi Jendela : "+getJendela());}  @Override  public void Analisa() {  if(getLantai().equals("Bersih")){  System.out.println("Kondisi Lantai SESUAI");  }  else{  System.out.println("Kondisi Lantai TIDAK SESUAI");  }  if(getDinding().equals("Bersih")){  System.out.println("kondisi dinding SESUAI");  }  else{  System.out.println("Kondisi Dinding TIDAK SESUAI");  }  if(getAtap().equals("Bersih")){  System.out.println("Kondisi Atap SESUAI");  }  else{  System.out.println("Kondisi Atap TIDAK SESUAI");  }  if(getPintu().equals("Bersih")){  System.out.println("Kondisi Pintu SESUAI");  }  else{  System.out.println("Kondisi Pintu TIDAK SESUAI");  }  if(getJendela().equals("Bersih")){  System.out.println("Kondisi Jendela SESUAI");  }  else{  System.out.println("Kondisi Jendela TIDAK SESUAI");  }    }    public void Save(){  try {  FileWriter set = new FileWriter("Lingkungan.txt");  set.write("Kondisi Lantai : "+getLantai());  set.write("Kondisi Dinding : "+getDinding());  set.write("Kondisi Atap : "+getAtap());  set.write("Kondisi Pintu : "+getPintu());  set.write("Kondisi Jendela : "+getJendela());  set.close();  }  catch (Exception b){  b.printStackTrace();  }  }  } |

|  |
| --- |
| Internet extends KelasUtama abstract |
| private String SSID;  private int Bandwidth; |
| public String getSSID() {  return SSID;  }  public void setSSID(String SSID) {  this.SSID = SSID;  }  public int getBandwidth() {  return Bandwidth;  }  public void setBandwidth(int Bandwidth) {  this.Bandwidth = Bandwidth;  } |
| Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi SSID nama variable SSID  Deklarasi Private String untuk menampung Kondisi Bandwidth diberi nama Bandwidth |
| Deklarasi method getSSID () tipedata String untuk mengembalikan nilai SSID  Deklarasimethod setSSID (String SSID) tipe data void untuk mengeset SSID  Deklarasi method getBandwidth() tipedata String untuk mengembalikan nilai Bandwidth  Deklarasimethod setBandwidth (int Bandwidth) tipe data void untuk mengeset Bandwidth |
| @Override  public void Input()  @Override  public void view()  @Override  public void Analisa()  menganalisa bagaimana SSID,bandwidth Sesuai atau Tidak Sesuai. |
| public void save(){ menggunakan object FileWriter untuk menulis data dalam bentuk txt  try{}  catch(){  e.printStackTrace();  }  } |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  import java.io.FileWriter;  public class Internet extends KelasUtama {  Scanner input = new Scanner(System.in);  private String SSID;  private int Bandwidth;  public String getSSID() {  return SSID;  }  public void setSSID(String SSID) {  this.SSID = SSID;  }  public int getBandwidth() {  return Bandwidth;  }  public void setBandwidth(int Bandwidth) {  this.Bandwidth = Bandwidth;  }  @Override  public void Input() {  /\* System.out.println("Masukkan SSID : ");  setSSID(input.next());  System.out.println("Masukkan Bandwidth : ");  setBandwidth(input.nextInt());  \*/ }  @Override  public void View() {  System.out.println("SSID : "+getSSID());  System.out.println("Besar Bandwidth : "+getBandwidth());  }  @Override  public void Analisa() {  if(getSSID().equals("UMM Hotspot")){  System.out.println("SESUAI!");  }  else{  System.out.println("TIDAK SESUAI!");  }  if(getBandwidth()>=25 && getBandwidth()<=150){  System.out.print("SESUAI!");  }  else{  System.out.print("TIDAK SESUAI!");  }  }  public void Save(){  try {  FileWriter set = new FileWriter("Internet.txt");  set.write("SSID : "+getSSID());  set.write("Bandwidth : "+getBandwidth());  set.close();  }  catch (Exception a){  a.printStackTrace();  }    }    } |

|  |
| --- |
| KelasUtama superclass abstract |
| abstract void Input();  abstract void View();  abstract void Analisa(); |
| Sebagai superclass dari beberapa subclass abstract |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  abstract class KelasUtama {  Scanner input = new Scanner(System.in);    abstract void Input();  abstract void View();  abstract void Analisa();    } |

|  |
| --- |
| TestKelas Main |
| IdentitasKelas kelas = new IdentitasKelas();  IdentitasKelas id = new IdentitasKelas();  KeamananKelas aman = new KeamananKelas();  KebersihanKelas bersih = new KebersihanKelas();  KenyamananKelas nyaman = new KenyamananKelas();  LingkunganKelas lingkung = new LingkunganKelas(); |
| Deklarasi Object class IdentitasKelas memanggil Method yang ada didalam class IdentitasKelas()  Deklarasi Object class KeamananKelas memanggil Method" yang ada didalam class KeamananKelas()  Deklarasi Object class KebersihanKelas memanggil Method" yang ada didalam class KebersihanKelas()  Deklarasi Object class KenyamananKelas memanggil Method" yang ada didalam class KenyamananKelas()  Deklarasi Object class LingkunganKelas memanggil Method" yang ada didalam class LingkunganKelas() |

|  |
| --- |
| TestCode |
| package tb;  import java.util.Scanner;  public class TesKelas {  public static void main (String[] args) {  Scanner input = new Scanner(System.in);    IdentitasKelas kelas = new IdentitasKelas();  IdentitasKelas id = new IdentitasKelas();  KeamananKelas aman = new KeamananKelas();  KebersihanKelas bersih = new KebersihanKelas();  KenyamananKelas nyaman = new KenyamananKelas();  LingkunganKelas lingkung = new LingkunganKelas();    }  } |

|  |
| --- |
| Inventaris GUI |
| Identitasruang()  Luasruang()  Jumlahkondisiprasarana()  Kebersihanruangkelas()  Kenyamananruangkelas()  Keamananruangkelas() |
| Hirarki GUI |
| Public classs Identitas .GUI extends javax.swing.Jframe |
| Public IdentitasGUI()  Private initcmponent()  Private void jbutton1 action perfomed ()  Jbubbton3 action permofed()  Jbutton5 action permofed()  Private void jbutton action perfomed()  Private void jbutton6 action perfomed()  Try(){}  catch(){} |

|  |
| --- |
| Login |
| Username : String  Password: String |
| private void jButton5ActionPerformed()  LOGIN.setVisible() identitas.setVisible(); |